

BASES DE COMPETENCIA
1º TORNEO ABIERTO DE BLOQUE
MURO DE ESCALADA UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO

OBJETIVO

Generar un espacio de grata competencia abierta en el muro de la Universidad del Desarrollo, realizando un sistema americano de boulder, para las categorías promocionales (novicios y avanzados), esperando que todos los beneficiarios disfruten de una tarde de escalada y buena convivencia.

ORGANIZADOR: Selección de escalada Universidad del Desarrollo.

CONTACTO: mcarmonas@udd.cl

PROFESOR DE LA RAMA: Cristian Gárate

UBICACIÓN

Av Plaza 680. San Carlos de Apoquindo, Las Condes, Santiago, Chile.

MUROS DE ESCALADA

La competencia se desarrollará en el boulder de la Universidad del Desarrollo. Estará provisto además de colchonetas para la recepción de caídas.

CATEGORIAS E INSCRIPCIONES.

CATEGORIAS

- Novicios Damas nivel de escalada 5.10c
- Novicios varones y Avanzados Damas nivel de escalada hasta 5.11b
- Avanzados varones nivel de escalada hasta 5.12c

Cupos limitados 70 competidores

La Organización se reserva el derecho de aprobar o rechazar la participación de algún deportista en alguna categoría por considerar que no corresponde a su nivel.

INSCRIPCIONES.

Inscripciones previas, se realizaran vía mail, enviando el horario y la categoría en la que desean competir. Para reservar su cupo deben depositar o transferir a la siguiente cuenta.

CONTACTO: mcarmonas@udd.cl

DATOS PARA EL DEPÓSITO.

NOMBRE: MARTÍN CARMONA (Capitán selección escalada UDD).

RUT: 17698846-0

Nº CUENTA: 00370159301

BANCO EDWARDS / CUENTA VISTA

INSCRIPCION: \$2.000

MAIL: mcarmonas@udd.cl

CRONOGRAMA DE COMPETENCIA

DIA SÁBADO 27 DE JUNIO 2015:

(MAXIMO 35 COMPETIDORES POR RONDA)

09:15 CITACIÓN COMPETIDORES DEL 1° BLOQUE

10:00 a 11:40 INICIO 1° BLOQUE (MAXIMO 35 COMPETIDORES)

11:15 CITACIÓN COMPETIDORES DEL 2° BLOQUE

12:00 a 13:40 INICIO 2° BLOQUE (MAXIMO 35 COMPETIDORES)

14:30 PREMIACIÓN

SISTEMA DE COMPETENCIA.

1. La competencia, será en una ronda con el sistema americano de Boulder, esto es: Todos los participantes escalan juntos, en flash e intentan encadenar distintas rutas propuestas por los abridores de dificultad progresiva, marcadas con cintas de colores.

2. Serán entre 15 y 20 rutas con distinto puntaje, proporcional a su dificultad, para cada categoría y fase de competencia. Suman solo los 5 mejores boulder encadenados.

3. En caso de empate, para definir a los ganadores, se ve el 6º mejor puntaje, luego el 7º y así sucesivamente. Si el empate persiste, se declaran igualados.

4. Los escaladores podrán escalar todas las rutas que deseen. Tendrán 5 intentos máximos por ruta, en cualquier orden y pueden alternar intentos en distintos boulder.

5. Cada ruta tiene un puntaje previamente establecido y una escala regresiva de este puntaje en relación al nº de intento en que se encadena. Es decir, se obtiene mayor puntaje en una ruta al encadenarla en el 1er intento que en el 2º y así sucesivamente hasta el 5º intento. El participante que no encadena al 5º intento no obtiene puntaje en esa ruta y puede continuar intentando en las demás rutas propuestas. Se valora sólo el boulder encadenado, dominando la última presa con las dos manos.

6. Cada intento es desde el comienzo, no pueden trabajar pasos aislados, y deben hacer un intento y dejar el turno a otro participante que este en la fila de espera. Si no hay nadie esperando, puede realizar los intentos que quiera, o seguir en otro boulder.

7. Cada deportista llevará una ficha personal de puntaje, similar a la tabla que se adjunta mas abajo, la que entregará al juez de bloque antes de su intento. Realizado el intento, el juez anotará el resultado y devolverá la ficha al participante. En caso de pérdida de esta ficha el competidor quedará descalificado. Finalmente, se suman los 5 mejores puntajes personales

8. El tiempo de competencia será 1:40 horas, para todas las categorías con un máximo de 70 competidores entre las dos categorías.

1er TORNEO ABIERTO DE BLOQUE
UDD

Hora Inicio: _____

Hora Término: _____

Categoría: _____

Nombre: _____

Institución: _____

	I	II	III	IV	V
1	10	8	6	4	2
2	12	10	8	6	4
3	14	12	10	8	6
4	16	14	12	10	8
5	18	16	14	12	10
6	20	18	16	14	12
7	22	20	18	16	14
8	24	22	20	18	16
9	26	24	22	20	18
10	28	26	24	22	20
11	30	28	26	24	22
12	32	30	28	26	24
13	34	32	30	28	26
14	36	34	32	30	28
15	38	36	34	32	30
16	40	38	36	34	32
17	42	40	38	36	34
18	44	42	40	38	36
19	46	44	42	40	38
20	48	46	44	42	40